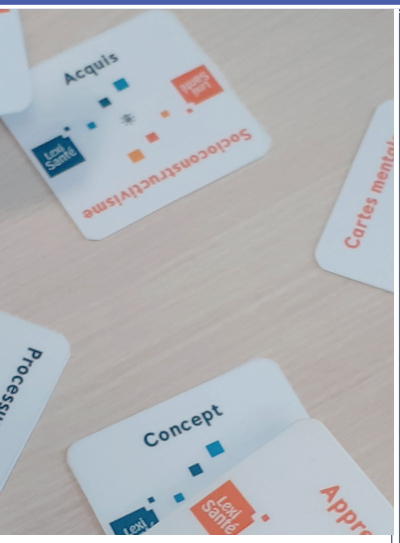
Attestation Universitaire d'Etude Complémentaire (AUEC) Ludopédagogie & Apprentissages en Santé



Equipe pédagogique :

- Eric Dessenne, Référent numérique à SimUSanté, Cadre supérieur de santé, Enseignant référent Ludopédagogie et apprentissage en santé, Formateur à l'IFMEM
- Roxane Desjardins, infirmière enseignante au CESU, Enseignante référente Ludopédagogie et apprentissage en santé, CHU Amiens-Picardie
- Dr Julie De Wever, Psychologue spécialisé en neuropsychologie, Docteure en neuropsychologie
- Emilie Rimbert, Infirmière enseignante au CESU, titulaire d'un diplôme de l'enseignement supérieure en pédagogie, CHU Amiens-Picardie

Jour 1 & Jour 2

Apports de connaissances
Ateliers interactifs

Travaux de groupe

Mise à jour : mai 2026

Programme de formation

Objectifs généraux

L'Attestation d'Etude Universitaire Complémentaire « Ludopédagogie & Apprentissages » répond à la nécessité de former les enseignants en santé à la création d'outils ludiques et à l'utilisation de ces méthodes innovantes et actives tant pour la formation initiale que dans le cadre du développement professionnel continu. Les accents sont mis sur les questionnements initiaux sur le choix de l'approche ludique en fonction des objectifs ciblés (identification de valeurs, développement de capacités, apprentissage procédural, approche des «soft skills ») et sur les initiatives innovantes qui ouvrent la voie à de nouveaux champs d'investigation pour la recherche en pédagogie (méthodologie, diversité des supports et des publics, impacts sur l'apprentissage).

Compétences visées – Objectifs d'apprentissage

- Identifier les différents courants pédagogiques associés à la ludopédagogie et appréhender les méthodes et outils ludiques applicables pour une pédagogie centrée sur l'apprenant
- Exploiter les jeux de société en pédagogie, de l'acquisition d'une connaissance de l'existant aux procédures à mettre en œuvre pour les adapter à la formation pour adultes
- Participer à la création d'outils ludiques (escape game, jeux de plateau…) de l'identification des objectifs pédagogiques à l'intégration dans un parcours d'apprentissage
- Identifier les champs d'applications du jeu en pédagogie en , appréhendant l'aspect collaboratif et multidisciplinaire des séquences et en favorisant l'analyse réflexive lors de l'évaluation.
- Construire des enseignements, intégrant la ludopédagogie, adaptés à la formation initiale et au développement professionnel continu

Programme du Jour 1 : pédagogie générale et généralités sur le jeu

Horaires / Durées	Thèmes
9 h à 12 h 30	• Tour de table • Présentation des objectifs de formation • Courant, méthodes, techniques et outils pédagogiques adaptés à la ludopédagogie
12 h 30 à 13 h 30	*Pause déjeuner*
13 h 30 à 16 h	• Définitions et généralités sur le jeu • Approche du jeu en pédagogie : les jeux de société comme outil de sociabilisation
16 h à 17 h	Ateliers et travaux de groupes : création d'une séquence ludique d'enseignements

Programme du Jour 2 : principes de base de la ludopédagogie

Horaires / Durées	Thèmes
9 h à 12 h 30	• Intérêts de la ludification en pédagogie et concept de flow • Limites et prérequis • Typologie du jeu en pédagogie • Présentation des différentes approches possibles • Ateliers pratiques : les différentes approches d'utilisation du jeu en pédagogie, test et essai sur différents supports
12 h 30 à 13 h 30	*Pause déjeuner*
13 h 30 à 16 h	Le serious game numérique
16 h à 17 h	Travaux de groupes : choix de l'outil et intégration dans un parcours pédagogique

ANR-17-NCUN-0013

Retrouvez nous sur :
www.simusante.com
et suivez-nous sur les réseaux sociaux.

Lieu de la formation :
SimUSanté® / CHU Amiens-Picardie
Entrée secondaire
30 av. de la Croix Jourdain
80054 AMIENS Cedex 1

Contact et inscription
03.22.08.87.20
simusante.secretariat@chu-amiens.fr

Attestation Universitaire d'Etude Complémentaire (AUEC) Ludopédagogie & Apprentissages en Santé

Jour 3



Apports de connaissances
Ateliers interactifs



Travaux de groupe

Programme du Jour 3 : l'utilisation du jeu de société

Horaires / Durées	Thèmes
9 h à 12 h 30	• Application du jeu en pédagogie : Historique du jeu de société • Intérêt : Partir de l'existant en détournant les jeux de société pour une approche pédagogique • Création de jeu : méthodologie et animation • Technique de lecture (et d'écriture) d'une règle de jeu
12 h 30 à 13 h 30	*Pause déjeuner*
13 h 30 à 16 h	Démonstration de jeux existants et appropriation des concepts Jeux complexes et objectifs pédagogiques multiples Création de jeux : prérequis, méthodes, avantages et limites
16 h à 17 h	Atelier et travaux de groupes : Aide à la création de jeux de société pédagogiques

Jour 4



Apports de connaissances
Ateliers interactifs



Travaux de groupe

Programme du Jour 4 : l'escape game pédagogique

Horaires / Durées	Thèmes
9 h à 12 h 30	• Généralités et historique sur les escapes games • Du loisir à la transposition du concept : le Learning scape • Intérêts de L'escape game pédagogique
12 h 30 à 13 h 30	*Pause déjeuner*
13 h 30 à 15 h	• Créer son escape game : de l'objectif à l'évaluation • Spécificités du briefing et du débriefing
15 h à 17 h	Temps « fab lab » : accompagnement dans la création physique de vos projets

Jour 5



Apports de connaissances
Ateliers interactifs



Travaux de groupe



Évaluations
Auto-évaluations

Programme du Jour 5 : le débriefing, transposition des jeux en numérique, finalisation des travaux de groupe

Horaires / Durées	Thèmes
9 h à 12 h 30	• Technique de débriefing en ludopédagogie : approche en neuropsychologie • Place de l'improvisation en ludopédagogie
12 h 30 à 13 h 30	*Pause déjeuner*
13 h 30 à 17 h	• Ateliers et travaux de groupes : Présentation des travaux de groupes • Evaluation de la formation

Ce programme est donné à titre indicatif.
Il pourra être amené à évoluer selon les attentes et besoins des participants.

FRANCE 2030 anr ANR-17-NCUN-0013

Retrouvez nous sur :
www.simusante.com
et suivez-nous sur les réseaux sociaux.

Lieu de la formation :
SimUSanté® / CHU Amiens-Picardie
Entrée secondaire
30 av. de la Croix Jourdain
80054 AMIENS Cedex 1

Contact et inscription
03.22.08.87.20
simusante.secretariat@chu-amiens.fr